

Assunto: [Test] untitled

De: T S <mov.180.ts@gmail.com>

Data: 25/03/2022, 11:51

Para: <mov.180.ts@gmail.com>



Newsletter Março 2022

Agradecemos a subscrição da nossa *newsletter*.

O projeto **EASIER** - hEalth And wellneSs promotIng gamE platfoRm é um projeto de I&D na área da Tecnologia em Saúde.

A equipa do projeto **EASIER** tem estado empenhada no estudo e no desenvolvimento do projeto, tendo como um dos objetivos a publicação dos resultados e das atividades afetas ao projeto **EASIER**.

Para este efeito, foi lançado recentemente o *website* do projeto onde poderão ser encontradas diversas informações sobre o projeto.

Também foram criados perfis em diferentes plataformas de redes sociais com o objetivo de fornecer diversos canais de comunicação para que o projeto **EASIER** possa ser acompanhado publicamente.

Para além das publicações das atividades, o *website* oficial contém informações, notícias e eventos relacionados com o projeto **EASIER**.

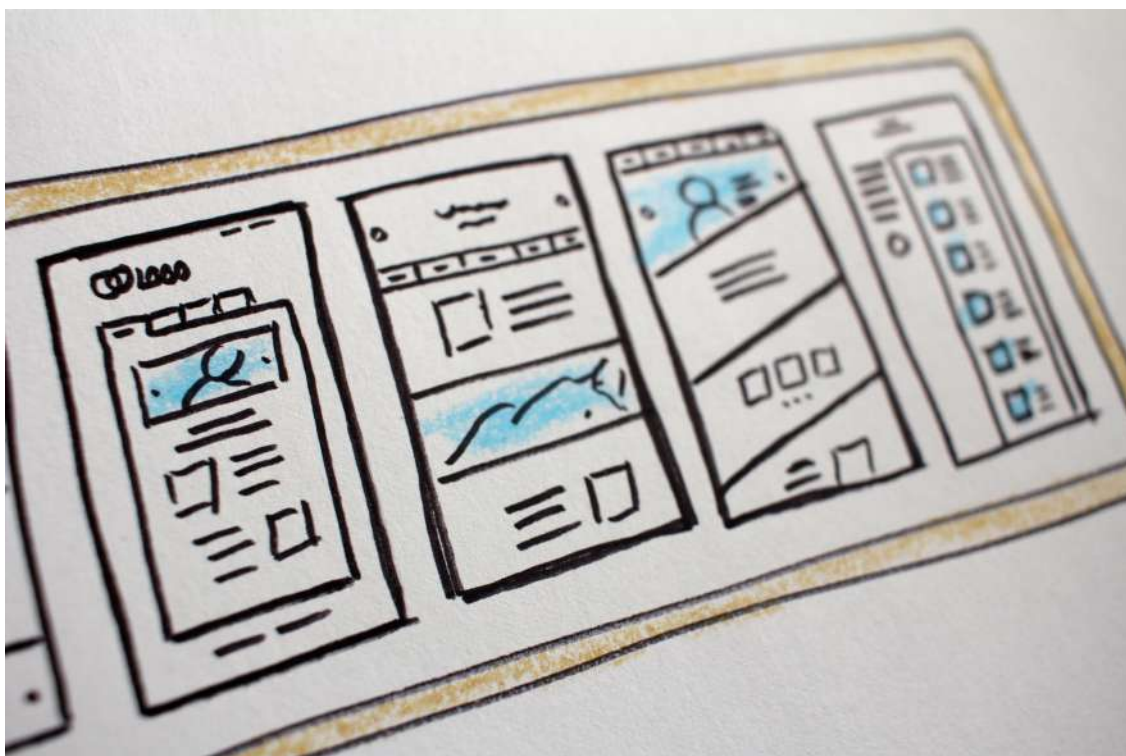
Obrigado,
A equipa *EASIER*

[Site oficial EASIER](#)

Últimas notícias

Lançamento do *website* EASIER

Já está *online* o *website* oficial do projeto **EASIER**. Poderá aceder para obter mais informações sobre o âmbito do projeto, acompanhar os desenvolvimentos, bem como estar a par das mais recentes notícias relevantes.



Visitar o website do projeto EASIER

Entregáveis

Entregáveis públicos do projeto EASIER.

Atividade 2 - Definição dos requisitos de sistema e Casos de Uso

- [E2.1. Estado da Arte](#) - desenvolvimento do estado da arte, incluindo

trabalhos industriais/comerciais e científicos recentes nas áreas IT/IA/RA do projeto. Serão estudados os produtos existentes e enumeradas as principais características e limitações. Serão listados os projetos de I&D em progresso, regulamentos, metodologias, arquiteturas de referência existentes.

- [E2.2. Recomendações de Exercício Físico](#) - aprofundamento do estado da arte técnico-científico relacionado com as principais áreas associadas ao exercício e saúde desta proposta, estendendo a revisão para a teoria da diversão e para a gamificação.
- [E2.3. Design do Jogo](#) - abordados os conceitos relacionados com a construção visual e atratividade dos jogos digitais, definindo o conceito do jogo-tipo ideal, para se obter os resultados esperados.
- [E.2.4. Especificações de Requisitos](#) - esta tarefa pretende levantar e especificar o conjunto de funcionalidades a desenvolver (requisitos funcionais) bem como forma como essas funcionalidades devem ser apresentadas e entregadas pela plataforma (requisitos não funcionais).

Atividade 3 - Desenvolvimento dos módulos da plataforma de jogo

- [E.3.1. Arquitetura](#) - elaborado o desenho conceptual da arquitetura de informação, camadas, componentes e interações, seguindo os padrões de arquiteturas de informação de referência, para o desenho da plataforma e sistema de armazenamento distribuído e computação na nuvem (*cloud-based*).
- [M1.KPIs](#)



Publicações

Prevê-se a publicação de diversos trabalhos de cariz científico.

Potenciais temas de estudo:

- Caminhada em percursos urbanos e rurais: uma análise comparativa do bem-estar físico e psicológico;
- Comparação da precisão e da acurácia dos dados recolhidos por *smartphones*;
- O comportamento dos utilizadores das APP's de *fitness*.



SIGA-NOS!

Pode acompanhar o projeto EASIER através das plataformas de redes sociais onde serão disponibilizados conteúdos em conformidade com a natureza de cada plataforma.



Facebook Instagram YouTube

Visite o website do projeto EASIER


Contacte-nos



Copyright © 2022 **|LIST:COMPANY|**, Todos os direitos reservados.
|LIST:DESCRIPTION|

O nosso endereço é:
|LIST_ADDRESS_HTML|

Deseja alterar como recebe estes e-mails?
Pode [alterar as suas preferências](#) or [desvincular-se desta mailing list](#).

Grow your business with  mailchimp