

**Assunto:** [Test] JUL\_2022

**De:** T S <mov.180.ts@gmail.com>

**Data:** 10/08/2022, 17:57

**Para:** <mov.180.ts@gmail.com>



*Newsletter Julho 2022*

## Projeto EASIER quer promover atividade física e redução do sedentarismo da população

Promover a atividade física e redução dos comportamentos sedentários da população, nomeadamente aquela com excesso de peso e problemas de obesidade, é o objetivo do projeto **EASIER** - hEalth And wellneSs promotIng gamE platfoRm.

Este projeto de I&D na área da Tecnologia em Saúde tem como base a criação de uma plataforma digital integrada (PDI), com características inovadoras, com recurso à gamificação, à teoria da diversão e à ligação com o território.

As fases do projeto, que se encontra ainda em fase de desenvolvimento, podem ser acompanhadas através do *website* oficial do projeto.

Obrigado,  
A equipa *EASIER*

[Site oficial EASIER](#)

---

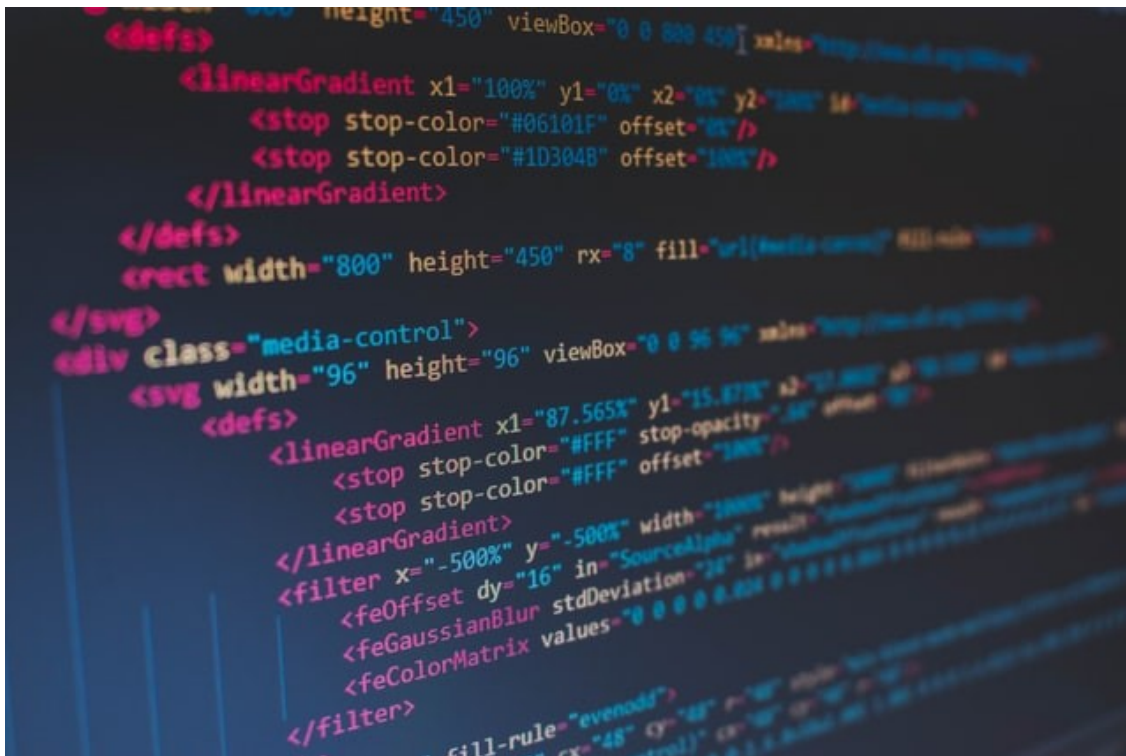
# Estratégia

A estratégia do Projeto **EASIER** passa pelo desenvolvimento de jogos, com recurso à realidade aumentada, assentes em circuitos localizados em espaços naturais e urbanos, com diferentes níveis de exigência, criados de forma automática pela plataforma, com base no perfil e necessidades dos jogadores e nas características do percurso a realizar.

## Aplicação territorial

Os promotores do projeto perspetivam que a plataforma se possa aplicar num contexto macro, a nível europeu, sendo que, durante a fase de testagem, as experiências a realizar focar-se-ão num universo mais localizado, a NUT III Douro.

A escolha por esta região é justificada por ser a área de localização de dois dos parceiros promotores do projeto, mas também por integrar a região Norte, na qual se verifica a mais alta prevalência de excesso de peso (incluindo a obesidade) em crianças, além de apresentar elevados números de população idosa.



# Deliverables

## Estado atual dos entregáveis públicos do projeto

### EASIER.

#### Atividade 3 - Desenvolvimento dos módulos da plataforma de jogo

- E.3.2. Desenvolvimento da camada de *backend* da plataforma do jogo - Esta tarefa corresponde a materialização dos conceitos abordados na atividade A2 e T3.1, com representatividade digital e distribuída. Seguirá uma abordagem híbrida, em termos de modelo desenvolvimento *software*, que terá como base o modelo incremental (evolução do *Waterfall*) e ágil.  
Estado da tarefa: **concluída**.
- E3.3. Desenvolvimento do módulo dos programas de exercício físico, individualizados para os grupos populacionais envolvidos no projeto - Esta tarefa tem como objetivo o desenvolvimento dos programas de exercício físico, baseados em evidência e alinhados com os objetivos e as áreas de intervenção do projeto, especificando e desenvolvendo um modelo em arquitetura de fluxograma, baseado no estado da arte técnico-científico e explorador das interações entre desenvolvimento da aptidão física, da teoria da diversão e da gamificação.  
Estado da tarefa: **concluída**.
- E3.4. Desenvolvimento do módulo de conteúdo, *mapping* e *storytelling* - Esta tarefa corresponde à segunda fase do desenvolvimento de jogos digitais: produção. É por meio desta tarefa que o jogo-tipo toma vida e se realiza o seu *design* final, ambientação, trama e personagens e se passa a englobar/articular as áreas de programação, arte, sonoplastia, entre outras.  
Estado da tarefa: **concluída**.
- E3.5. Desenvolvimento da camada de *frontend*: App - Esta tarefa pretende elaborar o desenho conceptual da arquitetura de informação, camadas, componentes e interações, seguindo os padrões de arquiteturas de informação de referência, para o desenho da plataforma e sistema de armazenamento distribuído e computação na nuvem (*cloud-based*).  
Estado da tarefa: **concluída**.



**SIGA-NOS!**

Pode acompanhar o projeto **EASIER** através das plataformas de redes sociais onde serão disponibilizados conteúdos em conformidade com a natureza de cada plataforma.



Facebook Instagram YouTube

**Visite o website do projeto EASIER**

**Contacte-nos**



---

Copyright © 2022 *\*|LIST:COMPANY|\**, Todos os direitos reservados.  
*\*|LIST:DESCRIPTION|\**

**O nosso endereço é:**  
*\*|LIST\_ADDRESS\_HTML|\**

Deseja alterar como recebe estes e-mails?  
Pode [alterar as suas preferências](#) or [desvincular-se desta mailing list](#).

Grow your business with  **mailchimp**